NỘI DUNG CHƯƠNG TRÌNH TRAINING CHỦ ĐỀ "MOBILE PROGRAMMING ON ANDROID SYSTEM"

- **THÔNG TIN NGƯỜI HƯỚNG DẪN:** ThS. Bùi Tấn Lộc - 0988.083.483
- **MỤC TIÊU CHUNG CỦA CHƯƠNG TRÌNH:**

Sinh viên sẽ:

- Nắm được cách tạo tập giao diện và quản lý vòng đời Activity
- Nắm được cách sử dụng các control cơ bản
- Có thể tạo lập một ứng dụng Android với giao diện cơ bản
- Có thể chạy ứng dụng tạo lập trên thiết bị thật hoặc giả lập
- Có kiến thức cơ bản để tự tìm hiểu các kỹ thuật lập trình nâng cao trên Android

- **YÊU CẦU ĐỐI VỚI SINH VIÊN:**
- Sinh viên phải có kiến thức lập trình hướng đối tượng
- Sinh viên phải biết ngôn ngữ lập trình Java hoặc C#
- Sinh viên phải xem trước tài liệu ở nhà : http://grail.cba.csuohio.edu/~matos/notes/cis-493/2015-fall/Android-Syllabus-2015-fall.pdf
- Sinh viên có kinh nghiệm lập trình giao diện – sự kiện là một lợi thế

- **TKB:**

BUỔI	MỤC TIÊU	TRỌNG TÂM VÀ HOẠT ĐỘNG	YÊU CẦU SINH VIÊN CHUẨN BỊ
Thứ Bảy 19/12/2015	Giới thiệu và hướng dẫn cài đặt môi trường lập trình Android	- Cài đặt và cáu hình môi trường lập trình Android. - Thực hành các thao tác cơ bản với IDE Android Studio. - Giới thiệu các thành phần cơ bản cấu thành ứng dụng Android	- SV download trước JDK 7 hoặc JDK 8. - SV download trước Android Studio phiên bản mới nhất - SV xem trước slides chapter 1, 2, 3
Thứ Bảy 26/12/2015	Lập trình giao diện với các control đơn giản	- Thực hành sử dụng các control đơn giản thông dụng trên Android.	- SV xem trước slides chapter 4, 9, 5
Thứ Bảy 09/01/2016	Lập trình giao tiếp đa màn hình	- Thực hành tạo lập và truyền tham số giữa các màn hình	- SV xem trước slides chapter 10
Thứ Bảy 16/01/2016	Giao tiếp với các màn hình/ứng dụng xây dựng sẵn trên Android	- Sử dụng đối tượng intent để gọi đến những màn hình / ứng dụng xây dựng sẵn trên Android	- SV xem trước chapter 10